

22NSTI3008

## ARINFO I-MAGINER : Créer son application en réalité étendue OpenSpace3D

GROUPE

**i-maginer**

Pour que le virtuel devienne réalité !

www.arinfo.com

**ATTENTION : l'inscription se fait sur GAIA-CEFPEP**

**Cette formation concerne toutes les académies**

### Type de formation :

- 2 - Perfectionnement/approfondissement des compétences métiers

### Présentation de l'organisation :

Créé à Nantes en 1992 Arinfo I-Maginer est un Organisme de formation et CFA au service du développement des compétences numériques.

Nos domaines de formations sont les suivants : Web et digital, design et graphisme, Architecture et modélisation. I-Maginer développe OpenSpace3D, plateforme RA et RV.

### Objectifs :

S'approprier le logiciel open source OpenSpace3D, spécialisée de développement d'applications en réalité virtuelle et réalité augmentée. Connaître le logiciel OpenSpace3d et ses fonctionnalités. Connaître le principe de la programmation visuelle.

### Programme :

Séquence 1 (1/2 jour)

Présentation générale du logiciel

Présentation d'exemples d'applications VR / AR

Séquence 2 (1,5 jour)

Réalisation d'une scène complète en VR (matériel casque RV)

- Import et paramétrage d'une scène 3D

- Ajout des fonctionnalités VR

- Paramétrage d'un menu VR pour activer / désactiver des éléments de la scène

Utilisation et création de modèles de fonctionnalités

(1/2 jour)

Visites sur sites métier (ex : Pôle Aéronautique / Techno Campus Smart Factory à Montoir (44) / Salle Maintenance Training A320)

Séquence 3 (1,5 jour)

Mise en oeuvre en RA (matériel caméra)

Création d'une application de RA interactive

Séquence 4 (1/2 jour)

Spécificités des applications orientées contrôle/commande (matériel : arduino avec un câble usb, plaque lab, sensor à ultra son SR04, cables)

Synthèse des projets développés

Clôture de formation

### Principales compétences développées :

**Perfectionner ses connaissances et compétences disciplinaires ou pédagogiques**

- Contextualiser une méthodologie de projet dans un environnement professionnel

- Présenter et utiliser les principales fonctionnalités d'une application métier ou logiciel

**Dates :** du 03-07-2023 au 07-07-2023

**Lieu :** 89 avenue de la République, 44600 SAINT-NAZAIRE

**Horaires :** 09h00 - 12h00

**Nombre de places :** Minimum : 6 Maximum : 10

### Public :

- **Personnel enseignant et d'éducation du 2nd degré**

Sciences et techniques industrielles

- **Autres Personnels**

Personnel enseignant du supérieur (BTS, CPGE, IUT)

### Etablissements :

**Formation de formateurs :** Oui

**Niveau de formation :** Moyen

### Prérequis éventuels :

Aucun prérequis.

Toute personne souhaitant acquérir de nouvelles compétences dédiées aux technologies de la réalité étendue.

### Conditions de réalisation ou matériel/tenu à prévoir :

ordinateur équipé du logiciel gratuit OpenSpace3D  
un casque RV et une caméra (RA)